

Schulhof-Projekt: Grundschule Belgern braucht Unterstützung

Die Kinder der Grundschule Belgern träumen schon seit geraumer Zeit von einem schöneren Schulhof. Jetzt soll dieser Traum Wirklichkeit werden. Gemeinsam haben Kinder und Lehrerinnen ein Konzept entwickelt und suchen nun nach Unterstützern für die Umsetzung. "Ein Schulhof sollte ein Ort sein, an denen Schülerinnen und Schüler sich zwischen den anstrengenden Unterrichtseinheiten erholen und austauschen und wo sie gemeinsam spielen und toben können. Mit etwas Rückenwind kann der Hof der Grundschule Belgern noch mehr zu diesem Ort werden", sagt Schulleiterin Simone Richter. Geplant sind Lern-, Spiel-, Bewegungs- und Entspannungsangebote wie Buchstaben- und Zahlenhüpfspiele, Schach- und Dame, eine Steinschnecke oder eine Baum- Bank. Als Altersgerechte Rückzugsmöglichkeiten könnten bald überdachte Sitzgruppen, Zelte und Sitzhängematten dienen. Auch die Themen Nachhaltigkeit und Naturverbundenheit sollen eine wichtige Rolle spielen. "Wir stellen uns ein neues Gewächshaus mit Minisolaranlage, ein Miniwindrad zum Laden von Batterien und ein Bienenhaus vor, außerdem wollen wir das Insektenhotel neu bestücken", zählt die Schulleiterin auf. Alles in allem ist das ein große Herausforderung, die die Schule nur mit breiter Unterstützung bewältigen kann. Kinder, Eltern und Lehrer sind bereits im Boot. "Wir freuen uns aber über jede Spende, jede Sachleistung und jede freiwillige Arbeitsstunde", wirbt Simone Richter, die auf viele neue "Blätter" am schuleigenen Sponsorenbaum hofft.

Für Fragen zum Projekt und zur benötigten Hilfe ist Schulleiterin Simone Richter unter der Telefonnummer 034224 43012 oder per E-Mail unter grundschule-belgern@t-online.de erreichbar.

Wer das Schulhof-Projekt finanziell unterstützen möchte, kann eine Spende auf das Konto des Fördervereins der Grundschule Belgern überweisen: Sparkasse Leipzig; IBAN: DE22 8605 5592 2210 0210 41; BIC: WELADE8LXXX; Verwendungszweck: Umgestaltung Schulhof

Evelyn Stöber Mitglied Förderverein Grundschule